



R O M Â N I A
JUDEȚUL VRANCEA
COMUNA VIZANTEA-LIVEZI
CONSILIUL LOCAL AL COMUNEI VIZANTEA-LIVEZI

HOTĂRÂREA Nr. 35
din 27.08.2024

cu privire la rectificarea bugetului local, trimestrul III, anul 2024

Văzând:

- Proiectul de hotărâre întocmit de dl. Ciobotaru Dragoș-Fănică - primarul comunei Vizantea Livezi, județul Vrancea;
- Raportul de specialitate nr. 3698/26.08.2024, întocmit de doamna Olga Rusu – inspector superior compartiment resurse umane și cheltuieli publice la Consiliul Local Vizantea-Livezi;
- Avizul favorabil al comisiilor de specialitate pentru agricultură, activități economic financiare, administrarea domeniului public și privat al comunei, protecția mediului, gospodărie comunală, servicii, comerț, amenajarea teritoriului și urbanism;
- Referatul de aprobare nr.3699/26.08.2024 prezentat de Primarul comunei Vizantea-Livezi;

În conformitate cu prevederile Legii nr.273/2006 privind finanțele publice și a Legii bugetului de stat pe anul 2024 nr.421/2023;

În temeiul art.139, alin.3), lit.“a” și art. 196, alin.1) din OUG 57/2019 privind Codul Administrativ, cu modificările și completările ulterioare;

HOTĂRĂȘTE :

Art.1. Se aprobă rectificarea bugetului local în trimestrul III, anul 2024, astfel:

mii lei

Nr. crt.	Denumire capitol	Cod indicator	Trim. III
	CHELTUIELI		
	Alte servicii în domeniul locuinței, serviciilor și	70.02.50.	-105

	dezvoltării comunale - alte bunuri și servicii pentru întreținere și funcționare	200130	
	Învățământ - alte bunuri și servicii pentru întreținere și funcționare	65.03.02 20.01.30	30
	Alte servicii culturale - susținerea cultelor	67.03.30. 59.12	85
	Alte servicii cultural-Fonduri externe nerambursabile – Programul FSE	67.03.30 58.02.02	-0,10
	Alte servicii cultural-cheltuieli neeligibile – Programul FSE	67.03.30 58.02.03	0,10
	TOTAL		0

Art.2. Primarul comunei Vizantea –Livezi, județul Vrancea, va aduce la îndeplinire prezenta hotărâre.

Președinte de ședință,
Călugăroiu Mirela



Contrasemnează
Secretar general interimar al comunei,
Holbia Denisa-Georgiana